

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dalam penelitian ini, berdasarkan dari semua data yang diperoleh dari hasil data validasi ahli, uji coba kelompok kecil serta kelompok besar dan juga pembahasan dari hasil penelitian, uji coba kelompok kecil pada model pembelajaran teknik dasar *overhead pass* bola basket berbasis permainan pada siswa SMP Negeri 1 Kaimana terdapat jumlah yaitu 15 model pembelajaran yang dapat diterapkan sesuai dengan teori dan prinsip pada umumnya.

B. Saran

Sehubungan dengan produk yang dibuat yaitu model pembelajaran teknik dasar *overhead pass* bola basket berbasis permainan pada siswa SMP Negeri 1 Kaimana, peneliti akan memberikan saran-saran yang meliputi saran pemanfaatan, saran dimensi, dan saran model lanjutan.

1. Saran pemanfaatan

Sehubungan dengan produk yang dibuat yaitu model pembelajaran teknik dasar *overhead pass* bola basket berbasis permainan pada siswa SMP Negeri 1 Kaimana, peneliti akan memberikan saran-saran yang meliputi saran pemanfaatan, saran dimensi, dan saran model lanjutan.

a. Masyarakat

Produk, model pembelajaran teknik dasar *overhead pass* bola basket berbasis permainan pada siswa SMP Negeri 1 Kaimana yang akan dikemas dalam bentuk panduan model permainan ini sebaiknya dilihat atau di pelajari terlebih dahulu sebelum melaksanakan kegiatan praktek permainan, sehingga dapat diharapkan dapat menarik minat anak agar termotivasi dalam aktivitas olahraga.

b. Program studi pendidikan jasmani dan fakultas ilmu olahraga

Model pembelajaran teknik dasar *overhead pass* bola basket berbasis permainan pada siswa SMP Negeri 1 Kaimana ini sebaiknya ditambahkan sebagai bahan perputakan, sehingga bagi yang ini melakukan penelitian dan model sejenis hendaknya penelitian ini dapat digunakan sebagai berikut acuan dalam meneliti.

2. Saran Diseminasi

Dalam pembuatan produk ini peneliti menyarankan, sebelum menyebarluaskan produk ini perlu tahap evaluasi dari ahli yang berguna untuk menyempurnakan produk, serta harus memperhatikan sasaran yang akan di uaji dan disesuaikan dengan kondisi sasaran yang ingin dituju baik isi maupun kemasan, karena model gerak dasar berlari melalui permainan untuk usia 6-12 tahun kabupaten kaimana. Sehingga model permainan ini dapat menarik dan bernmanfaat

3. Saran model lebih lanjut

Dalam penelitian ini ke arah lanjut, peneliti mempunyai saran sebagai berikut:

- a. Model pembelajaran teknik dasar *overhead pass* bola basket berbasis permainan pada siswa SMP Negeri 1 Kaimana, diperlukan kreativitas dan

inovatif dalam memanfaatkan sarana dan prasarana yang di dapat memotivasi Mahasiswa

- b. Dalam penyebarluaskan produk, peneliti memberi saran yaitu bahwa isebarluaskan sebaiknya produk ini dievaluasi kembali dan di sesuaikan dengan kondisi sarana yang akan digunakan.

Demikian saran-saran terhadap pemanfaatan, diseminasi maupun model pembelajaran teknik dasar *overhead pass* bola basket berbasis permainan pada siswa SMP Negeri 1 Kaimana. Diharapkan model pembelajaran teknik dasar *overhead pass* bola basket berbasis permainan pada siswa SMP Negeri 1 Kaimana ini dapat bermanfaat untuk banyak pihak.

